Vision Circle Game

**Introduktion**

Circle Game är ett projekt jag ska bygga en simpelt spel för android plattform.

Till hjälp ska jag använda mig av Androids egna plattform, Android SDK. Programspråket jag kommer använda är Java. Det är så mycket jag vet just nu, men när jag använder andra hjälpmedel så skriver jag upp de.

När man kommer in i spelet ska man mötas av en meny. Där kan man starta spelet, få info om hur de funkar och vem som gjort spelet.

Spelet ska gå ut på att man ska klicka på cirklar som poppar upp på skrämen. Jag har inte riktigt kommit på hur spelet ska gå till, om de ska gå på tid, klickande cirklar eller om man missar så är spelet slut.

När spelet är slut ska en resultat ruta visas och där ska man kunna dela resultatet på facebook och twitter. En omstarts knapp ska finnas så de lätt gå att starta om spelet från början.

Resultatet ska sparas ner i telefonen.

**Användargrupper**

Användarna

Användarna är alla med android telefoner. Vilket är nästan alla utom Iphones. Målgruppen är ungdommar med för mycket fritid!

**Intressenter**

Mig själv (Tim Emanuelsson)

Jag som skapar appen, designen och kom på ideen.

**Baskrav**

**BK 1 Spelet ska funka felfritt utan buggar.**

**BK 1.1 En resultat ruta ska visas när spelet är färdigt.**

**BK 1.2 Det ska finnas en meny med 3-4 knappar.**

**Av: Tim Emanuelsson**